



# SG Willenhofen-Eichlberg

## 26. Hallenturnier

### D- Jugend

Am Sonntag, 01. März 2020

in der Tangrintelhalle Hemau



Uhrzeit: 09:00 Uhr

Spielzeit: 1 x 10 min

Wechselzeit: 2 min

#### Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A
JFG Fußball-Region Seubersdorf
SG Riedenburg/Painten
JFG Schwarze Laber II
SG Willenhofen/Eichlberg

Gruppe B
SV Breitenbrunn
JFG Region Dietfurt
JFG Schwarze Laber I
JFG Tangrintel



#### Spielplan Vorrunde

Nr.	Grp.	Uhrzeit	Spielpaarung		Ergebnis
1	A	9:00	JFG Fußball-Region Seubersdorf	- SG Riedenburg/Painten	3 : 2
2	A	9:12	JFG Schwarze Laber II	- SG Willenhofen/Eichlberg	1 : 1
3	B	9:24	SV Breitenbrunn	- JFG Region Dietfurt	0 : 4
4	B	9:36	JFG Schwarze Laber I	- JFG Tangrintel	4 : 0
5	A	9:48	JFG Fußball-Region Seubersdorf	- JFG Schwarze Laber II	1 : 1
6	A	10:00	SG Riedenburg/Painten	- SG Willenhofen/Eichlberg	1 : 1
7	B	10:12	SV Breitenbrunn	- JFG Schwarze Laber I	0 : 2
8	B	10:24	JFG Region Dietfurt	- JFG Tangrintel	3 : 1
9	A	10:36	SG Willenhofen/Eichlberg	- JFG Fußball-Region Seubersdorf	1 : 5
10	A	10:48	JFG Schwarze Laber II	- SG Riedenburg/Painten	3 : 1
11	B	11:00	JFG Tangrintel	- SV Breitenbrunn	0 : 2
12	B	11:12	JFG Schwarze Laber I	- JFG Region Dietfurt	2 : 0

#### Abschlusstabellen Vorrunde

Korrektur	
Grund	Platz

		JFG Fußball-Region Seubersdorf	JFG Schwarze Laber II	SG Willenhofen/Eichlberg	SG Riedenburg/Painten	Sp.	g	u	v	Tore	Diff.	Pkt.
Gruppe A												
1.	JFG Fußball-Region Seubersdorf		1:1	5:1	3:2	3	2	1	0	9 : 4	5	7
2.	JFG Schwarze Laber II	1:1		1:1	3:1	3	1	2	0	5 : 3	2	5
3.	SG Willenhofen/Eichlberg	1:5	1:1		1:1	3	0	2	1	3 : 7	-4	2
4.	SG Riedenburg/Painten	2:3	1:3	1:1		3	0	1	2	4 : 7	-3	1

Korrektur	
Grund	Platz

		JFG Schwarze Laber I	JFG Region Dietfurt	SV Breitenbrunn	JFG Tangrintel	Sp.	g	u	v	Tore	Diff.	Pkt.
Gruppe B												
1.	JFG Schwarze Laber I		2:0	2:0	4:0	3	3	0	0	8 : 0	8	9
2.	JFG Region Dietfurt	0:2		4:0	3:1	3	2	0	1	7 : 3	4	6
3.	SV Breitenbrunn	0:2	0:4		2:0	3	1	0	2	2 : 6	-4	3
4.	JFG Tangrintel	0:4	1:3	0:2		3	0	0	3	1 : 9	-8	0



# SG Willenhofen-Eichlberg

26. Hallenturnier

D-Jugend Endrunde

Am Sonntag, 01. März 2020



Uhrzeit: 11:30 Uhr

Spielzeit: 1 x 10 min

Wechselzeit: 2 min

Nr.	Uhrzeit	Zwischenrunde 1		Ergebnis
15	11:30	<b>SG Willenhofen/Eichlberg</b>	- <b>JFG Tangrintel</b>	0 : 1
		3. Gruppe A	4. Gruppe B	
Nr.	Uhrzeit	Zwischenrunde 2		Ergebnis
16	11:42	<b>SV Breitenbrunn</b>	- <b>SG Riedenburg/Painten</b>	1 : 2
		3. Gruppe A	4. Gruppe B	
Nr.	Uhrzeit	1. Halbfinale		Ergebnis
13	11:54	<b>JFG Fußball-Region Seubersdorf</b>	- <b>JFG Region Dietfurt</b>	1 : 2
		1. Gruppe A	2. Gruppe B	
Nr.	Uhrzeit	2. Halbfinale		Ergebnis
14	12:06	<b>JFG Schwarze Laber I</b>	- <b>JFG Schwarze Laber II</b>	4 : 0
		1. Gruppe B	2. Gruppe A	
Nr.	Uhrzeit	Spiel um Platz 7		Ergebnis
15	12:18	<b>SG Willenhofen/Eichlberg</b>	- <b>SV Breitenbrunn</b>	6 : 5
		4. Gruppe A	4. Gruppe B	
Nr.	Uhrzeit	Spiel um Platz 5		Ergebnis
16	12:30	<b>JFG Tangrintel</b>	- <b>SG Riedenburg/Painten</b>	5 : 0
		3. Gruppe A	3. Gruppe B	
Nr.	Uhrzeit	Spiel um Platz 3		Ergebnis
17	12:42	<b>JFG Fußball-Region Seubersdorf</b>	- <b>JFG Schwarze Laber II</b>	1 : 2
		Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	
Nr.	Uhrzeit	Endspiel		Ergebnis
18	12:54	<b>JFG Region Dietfurt</b>	- <b>JFG Schwarze Laber I</b>	0 : 2
		Sieger 1. Halbfinale	Sieger 2. Halbfinale	

## Platzierungen

1.	JFG Schwarze Laber I
2.	JFG Region Dietfurt
3.	JFG Schwarze Laber II
4.	JFG Fußball-Region Seubersdorf
5.	JFG Tangrintel
6.	SG Riedenburg/Painten
7.	SG Willenhofen/Eichlberg
8.	SV Breitenbrunn



Der Rang jedes Teams jeder Gruppe wird wie folgt ermittelt:

- a) Anzahl Punkte aus allen Gruppenspielen
- b) Tordifferenz aus allen Gruppenspielen
- c) Anzahl der in allen Gruppenspielen erzielten Tore

Wenn zwei oder mehr Teams aufgrund der erwähnten drei Kriterien gleich abschneiden, wird ihre Platzierung gemäß folgenden Kriterien ermittelt:

- d) Anzahl Punkte aus den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams
- e) Tordifferenz aus den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams
- f) Anzahl der in den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams erzielten Tore
- g) 7m Schießen (4 Spieler); ggf. immer wiederholend